

**Originalgetreue Barriere
(Vorbild Bergün, GR / RhB)**

- Voll funktionstüchtiges massstabgetreues Modell
- Feinste Metall-Ausführung
- Elektronisches oder mechanisches Läutwerk.
- Entwicklung und Fabrikation in der Schweiz.



Lassen Sie sich von der realistischen Funktion dieser Schrankenanlage fesseln.



Geben Sie Ihrer Modell-Eisenbahn-Anlage den gewissen Touch.



Herausragende Eigenschaften des Modells

- ✓ Metallausführung (Bronze, Messing, Aluminium)
- ✓ Vorbildgenauigkeit für Massstab H0/H0m (1:87)
- ✓ Halb- / Vollschranke, ausbaubar auf Doppelschranke
- ✓ Jede Schranke hat wie im Original ihren eigenen Antrieb (Faulhaber Motoren)
- ✓ Super Farbfinish in Spritztechnik und Tampondruck (Hui Modellbau, AKU Modellbau)
- ✓ Ansteuerung durch konventionelle Systeme oder Digital-Systeme (Weichendecoder)
- ✓ Ein-/Ausbaumöglichkeit der Schranken/Warnsignale nach dem Abschluss der Landschaftsgestaltung
- ✓ Einfachste Handhabung, Einbau der Antriebe in bestehende oder neue Anlage
- ✓ Einfache und platzsparende Montage
- ✓ Geniale automatische Selbstjustierung bei jedem Bewegungszyklus
- ✓ Höchste Zuverlässigkeit
- ✓ Schutz der Schranken, falls Objekte während der Bewegung im Profil stehen
- ✓ Signale und Barrieren drehbar und somit ausrichtbar gemäss den Gegebenheiten
- ✓ Unkomplizierter Austausch von Komponenten bei Reparaturen
- ✓ Sounds ab Original, aufgenommen vor Ort
- ✓ Sound von Wunschobjekt kann eingebaut werden
- ✓ Lautsprecher frei platzierbar
- ✓ Stufenlos einstellbar: Schranke, Blinken, Verzögerungszeiten, Helligkeit Signale
- ✓ Anschlüsse vorhanden für Zugführer Signal
- ✓ Anschlüsse vorhanden für Zusatz Warnlichtsignale
- ✓ Flachband Verbindungskabel mit Stecker für Antriebe
- ✓ Elektronischer Steuerungsablauf gemäss AUSFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN ZUR EISENBahnVERORDNUNG
- ✓ Entwicklung und Herstellung in der Schweiz



Preis ab CHF 1055.45 / inkl MwSt

(2 Schranken 55mm, 2 Lichtsignale, Sound, Elektronik, Lautsprecher, Kabel)

Erhältlich nur direkt beim Hersteller (<http://www.railcontrol.com>)

